



Diseño
Digital
y Animación

Desarrolla tus habilidades y aptitudes

Si te interesa:

- La creación de proyectos que combinan elementos artísticos y tecnológicos.
- El diseño multimedia y las técnicas vanguardistas de animación.
- Los efectos visuales digitales y la programación por computadora.
- El diseño de videojuegos, animaciones para la cinematografía y sistemas interactivos.
- Crear y diseñar representaciones digitales.

Entonces, estudiar **Diseño Digital y Animación** puede abrirte un mundo de posibilidades para crecer y alcanzar tus metas





El Licenciado en Diseño Digital y Animación egresado de la UNITEC se prepara para aplicar técnicas de arte, tecnología digital de vanguardia y animación, en el diseño e innovación de proyectos multimedia, para solucionar necesidades gráficas en diversos campos del quehacer humano.

Tiene un conocimiento profundo sobre el diseño de proyectos de arte y tecnología, desde la conceptualización de la idea hasta la posproducción digital.

Es un profesional con habilidades para aplicar modelos digitales avanzados, fotografía e imagen digital.

Como experto, su tarea es la generación de contenidos audiovisuales, digitales y artísticos para brindar soluciones a problemas de los ámbitos publicitario, editorial, educativo, médico y científico, entre otros.




En la Licenciatura en Diseño Digital y Animación de la UNITEC adquieres los

conocimientos y habilidades para:

- Diseñar integralmente personajes y videojuegos.
- Aplicar herramientas digitales para la creación de nuevos productos y servicios.
- Dirigir y producir cortometrajes de animación digital, coordinando grupos de trabajo colaborativo y utilizando tecnologías de vanguardia.
- Diseñar prototipos para ambientes virtuales.
- Determinar la viabilidad de proyectos de diseño, animación y tecnología digital.
- Desarrollar programas a favor de la preservación del medio ambiente, creando conciencia del impacto ambiental, a partir de diseños multimedia.
- Aplicar modelos de creatividad e innovación para la solución de problemas, de acuerdo con los requerimientos de las distintas industrias, mercados y sociedad en general.





Un campo donde el diseño multimedia crece exponencialmente es el de la industria de videojuegos. El nivel de consumo esperado para esta industria a nivel mundial es de más de 112 mil millones de dólares durante 2015-2016. (Gartner, Inc.).

Encuentra tu camino profesional en:

- Empresas de desarrollo de videojuegos y diseño de aplicaciones digitales.
- Industria cinematográfica, en producción y posproducción de películas basadas en animación y arte digital.
- Industria televisiva, realizando animación, videos, imágenes, efectos especiales virtuales y efectos de luz y sonido.
- Organismos de fomento a la sustentabilidad, realizando animaciones de diseño para el cuidado del medio ambiente, diseño espacial y de interiores, y arquitectura sustentable.
- Industria de la moda y belleza con diseño de prototipos y animaciones digitales que resalten las tendencias mundiales.
- Instituciones educativas, científicas, culturales y de capacitación, diseñando materiales multimedia y animaciones digitales multidimensionales para visitas virtuales.
- Consultoría independiente, ofreciendo servicios de animación.



Diseño Digital y Animación

Modalidades mixta y no escolarizada

PLAN DE ESTUDIOS DE

4 años

1er cuatrimestre

- Historia del arte
- Teoría y aplicación del color
- Dibujo de representación
- Ciencia y técnica con humanismo*

2º cuatrimestre

- Contexto y métodos de diseño
- Geometría descriptiva
- Comunicación oral y escrita
- Diseño y comunicación*

3er cuatrimestre

- Matemáticas para ciencias y artes para el diseño
- Diseño por computadora
- Calidad y productividad en el diseño
- Modelos de gestión de negocios

4º cuatrimestre

- Manejo de imágenes matriciales y vectoriales
- Creatividad e innovación
- Fundamentos de comunicación visual y semiótica*
- Ciudadanía y desarrollo sustentable*

5º cuatrimestre

- Física para el diseño
- Visualización digital para el diseño
- Identificación de necesidades de diseño
- Mercadotecnia e innovación

6º cuatrimestre

- Principios de animación
- Fundamentos de programación
- Fotografía e imagen digital
- Lenguaje y estructuras narrativas*

7º cuatrimestre

- Animación digital
- Estructura de datos
- Diseño integral de personajes
- Planeación del proceso de diseño

8º cuatrimestre

- Arte digital
- Programación orientada a objetos
- Guiones de animación
- Producción audiovisual digital

9º cuatrimestre

- Efectos visuales digitales
- Diseños interactivos
- Producción audiovisual digital avanzada
- Diseño, arte, animación e industria*

10º cuatrimestre

- Diseño multidimensional
- Diseño de videojuegos
- Costos en proyectos de diseño
- Programación de sistemas interactivos

11º cuatrimestre

- Evaluación integral del diseño
- Diseño y animación para la cinematografía
- Legislación para el diseño*
- Administración de proyectos de diseño*

12º cuatrimestre

- Seminario de diseño digital y animación
- Diseño y animación en escenarios
- Realidad aumentada
- Emprendimiento e innovación en diseño*

Esta licenciatura está disponible en las modalidades:

- **Ejecutiva**, con materias presenciales y en línea (*)
- **En línea** (exclusivamente)

Diseño Digital y Animación

Modalidades mixta y no escolarizada

PLAN DE ESTUDIOS DE

3 años

1er cuatrimestre

- Historia del arte
- Teoría y aplicación del color
- Dibujo de representación
- Modelos de gestión de negocios
- Ciencia y técnica con humanismo*

2º cuatrimestre

- Contexto y métodos de diseño
- Geometría descriptiva
- Calidad y productividad en el diseño
- Comunicación oral y escrita
- Diseño y comunicación*

3er cuatrimestre

- Diseño por computadora
- Manejo de imágenes matriciales y vectoriales
- Matemáticas para ciencias y artes para el diseño
- Creatividad e innovación
- Ciudadanía y desarrollo sustentable*

4º cuatrimestre

- Visualización digital para el diseño
- Física para el diseño
- Fotografía e imagen digital
- Identificación de necesidades de diseño
- Fundamentos de comunicación visual y semiótica*

5º cuatrimestre

- Principios de animación
- Fundamentos de programación
- Diseño integral de personajes
- Planeación del proceso de diseño
- Mercadotecnia e innovación

6º cuatrimestre

- Estructura de datos
- Diseños interactivos
- Producción audiovisual digital
- Costos en proyectos de diseño
- Lenguaje y estructuras narrativas*

7º cuatrimestre

- Animación digital
- Programación orientada a objetos
- Producción audiovisual digital avanzada
- Efectos visuales digitales
- Diseño de videojuegos
- Diseño, arte, animación e industria*

8º cuatrimestre

- Arte digital
- Diseño y animación para la cinematografía
- Guiones de animación
- Programación de sistemas interactivos
- Diseño multidimensional
- Administración de proyectos de diseño*

9º cuatrimestre

- Realidad aumentada
- Diseño y animación en escenarios
- Evaluación integral del diseño
- Seminario de diseño digital y animación
- Emprendimiento e innovación en diseño*
- Legislación para el diseño*

Al cursar estas materias, alcanzando un promedio mínimo de 8.0 en cada bloque de materias del mismo color, podrás obtener los diplomados en:

- Visualización para el Diseño
- Diseño de Sistemas Interactivos
- Producción de Diseño Digital
- Animación Aplicada

Para los programas que se ofertan en la Modalidad Ejecutiva, los planes de estudio de la UNITEC incluyen materias que han sido diseñadas para cursarse exclusivamente en línea, con objeto de que los alumnos desarrollen las capacidades de aprendizaje y comunicación que proporcionan las nuevas tecnologías.

La oferta de materias en línea podrá incrementarse dependiendo del surgimiento de nuevas estrategias de aprendizaje.

Toma la mejor decisión

Estudia en la UNITEC

Porque a lo largo de medio siglo se ha destacado por la empleabilidad de sus egresados:

- Los planes de estudio de la UNITEC son diseñados a partir del análisis de las tendencias educativas y de las profesiones; responden a las necesidades del país y de los empleadores; y tienen Reconocimiento de Validez Oficial otorgado por la Secretaría de Educación Pública.
- 9 de cada 10 egresados de la UNITEC trabajan en lo que estudiaron. (*Estudio de Egresados IPSOS 2015*).
- En promedio, los egresados de la UNITEC tardan cuatro meses en conseguir trabajo, que es la mitad de tiempo de lo que tardan quienes estudiaron en otras universidades privadas. (*Estudio Affordable Higher Education in México: Implications for Career Advancement and Social Mobility, IFC-Laureate International Universities, 2015*).

Porque la UNITEC es una universidad pensada para ti:

- La modalidad Ejecutiva (para mayores de 24 años) permite estudiar una parte de la licenciatura en horarios compatibles con tu trabajo, contando con la flexibilidad que dan las materias en línea.
- Sus programas en línea lograron la máxima calificación de 5 estrellas del ranking QS Stars, evaluadora mundial de calidad académica de educación*, destacando:
 - El uso de nuevas tecnologías en procesos de enseñanza
 - El tiempo en el que se han operado exitosamente
 - La oportunidad que brindan estas tecnologías para interactuar con otros estudiantes.
- El título que recibes es el mismo que el de los programas tradicionales.
- Cuenta con Respaldo Económico UNITEC®, programa que reconoce tu esfuerzo con becas por desempeño académico, te da acceso a financiamientos educativos y, si así lo requieres, te ayuda a conseguir empleo de medio tiempo mediante UNITEC Te Impulsa®.

En la UNITEC nos enfocamos en la calidad de la enseñanza para asegurarte una excelente formación profesional, fortalecer tus posibilidades para lograr un mejor empleo, e impulsar tu carrera para que logres tus metas.

*Esta metodología de evaluación de calidad académica clasifica a dos mil instituciones de educación superior de 50 países.

01800 7UNITEC | unitec.mx
8 6 4 8 3 2

 UNITEC

 @UNITECMX

 youtube.com/unitecmex



Estudios con reconocimiento de validez oficial por Acuerdo Secretarial número 142 publicado en el Diario Oficial de la Federación el 24 de octubre de 1988.

Institución con Acreditación Lisa y Llana, el nivel más alto otorgado por FIMPES (Federación de Instituciones Mexicanas Particulares de Educación Superior, A.C.)

